

Prof. Dr. Katharina Morik,  
Prof. Dr. Claus Weihs,  
Dr. Wouter Duivesteijn,  
M.Sc. Sarah Schnackenberg,  
B.Sc. Melanie Dagge

Dortmund, 28.05.14  
Abgabe: bis Do, 04.06.2015,  
10 Uhr, an  
wouter.duivesteijn@tu-dortmund.de  
und/oder in den Briefkasten "Duivesteijn"  
im OH12, R4.005

Übungen zur Vorlesung  
**Wissensentdeckung in Datenbanken**  
Sommersemester 2015

Blatt 7

**Wiederholung** Die *Support Vector Machine (SVM)* oder auch *Stützvektormethode* ist ein komplexes Lernverfahren, das nahe an der Linearen Regression liegt. Im Folgenden sollten Sie sich einige Gedanken zum Prinzip der Klassifikation mit dem SVM-Verfahren machen:

1. Wozu wird die SVM verwendet und was ist das Ergebnis des Lernschrittes?
2. Erklären Sie den Zusammenhang der separierenden Hyperebene mit dem *maximum margin problem*!
3. Wie wird das *maximum margin problem* gelöst? Was ist das *duale Problem*?
4. Was drückt die Bedingung

$$\sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0$$

in Bezug auf die Berücksichtigung der Stützvektoren aus?

*Hinweis:* Von den in der Vorlesung vorgestellten Arbeiten finden Sie (fast) alle über <https://scholar.google.de> aus dem Uni-Netz. Unterstützend zur Vorlesung können folgende Papiere gelesen werden:

- "A Tutorial on Support Vector Machines for Pattern Recognition", Christopher Burges in: "Data Mining and Knowledge Discovery", 1998, pp. 121-167
- "Fast Training of Support Vector Machines using Sequential Minimal Optimization", John C. Platt in: "Advances in Kernel-Methods", 1999, MIT Press, pp. 185-208
- "Advances in Kernel-Methods", Schölkopf, Burges, Smola (eds), 1999, MIT Press
- "Theorie der Zeichenerkennung", W.N. Vapnik, A. Tscherwonenkis, 1979, Akademie Vg. [UB-Dortmund: Signatur M20947]

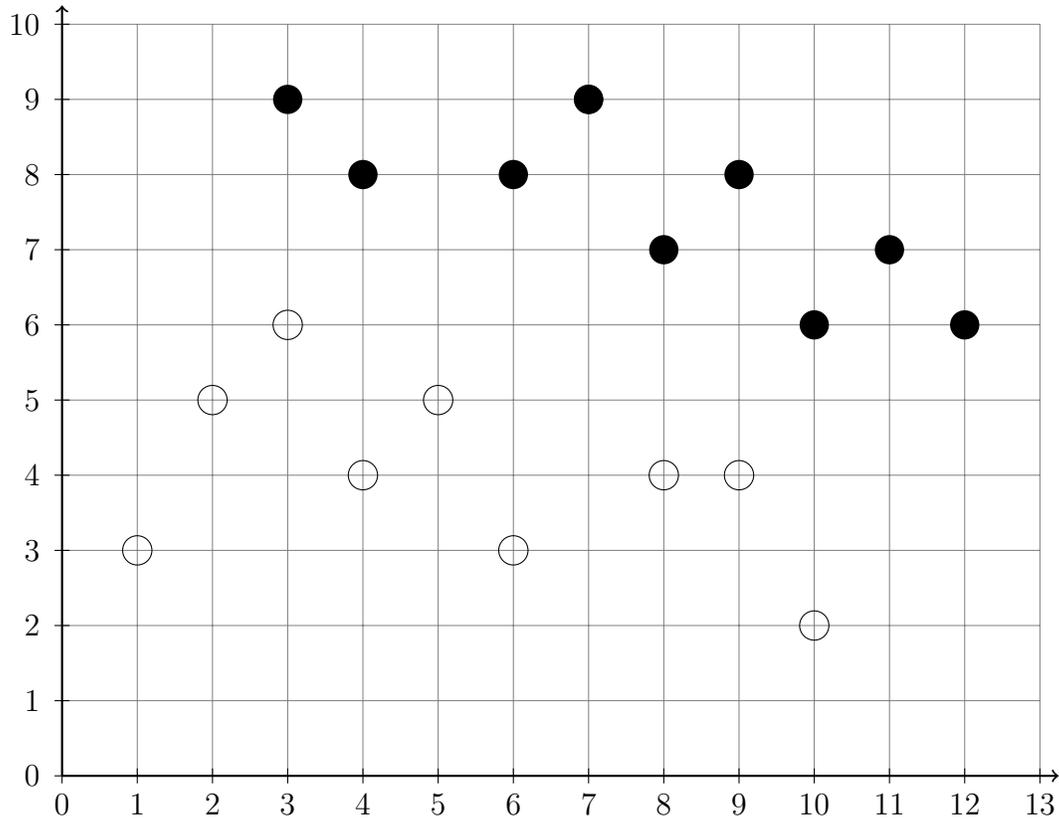


Abbildung 1: Datenpunkte im  $\mathbb{R}^2$

**Aufgabe 7.1 (10 Punkte)**

In dieser Aufgabe sollen Sie den naiven Vorläufer des SVM-Algorithmus “von Hand” ausprobieren. Gegeben ist die folgende Menge  $D$  von Datenpunkten (vgl. Abbildung 1):

$$D = \{ (1, 3, -1), (2, 5, -1), (3, 6, -1), (4, 4, -1), \\ (5, 2, -1), (6, 3, -1), (8, 4, -1), (9, 4, -1), \\ (7, 3, -1), (5, 5, -1), (6, 9, +1), (11, 6, +1), \\ (3, 9, +1), (4, 8, +1), (6, 8, +1), (7, 9, +1), \\ (8, 7, +1), (9, 8, +1), (10, 6, +1), (11, 7, +1) \}$$

Dabei bezeichnen die Komponenten jedes Tripels  $(x_1, x_2, y)$  aus  $D$  die erste und zweite Koordinate des Punktes sowie die zugehörige Klasse  $y \in \{-1, 1\}$ .

1. (3 Punkte) Bestimmen Sie für  $j \in \{-1, +1\}$  jeweils die Mittelpunkte  $\vec{c}_+$  und  $\vec{c}_-$  der Menge

$$C_j = \{(x_1, x_2, y) \in D \mid y = j\}$$

2. (4 Punkte) Bestimmen Sie  $\vec{\beta}$  und den Mittelpunkt  $\vec{\alpha}$ .
3. (3 Punkte) Zu welchen Klassen werden anhand dieses einfachen Verfahrens die folgenden Punkte zugeordnet?

$$(4, 6), (7, 6), (12, 4), (-1, 8), (-4, 11)$$