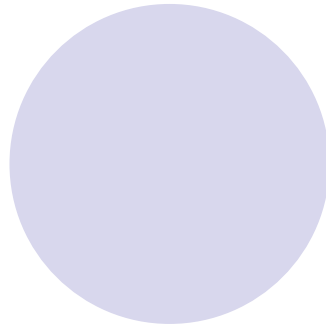
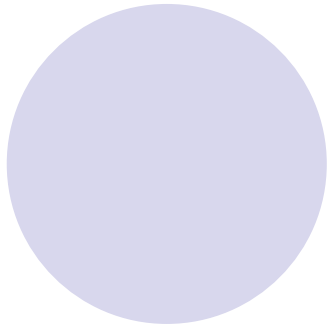




# Enterprise Java Beans



Überblick

- Architektur
- EJB in der Praxis
- Dienste und Probleme / Nachteile



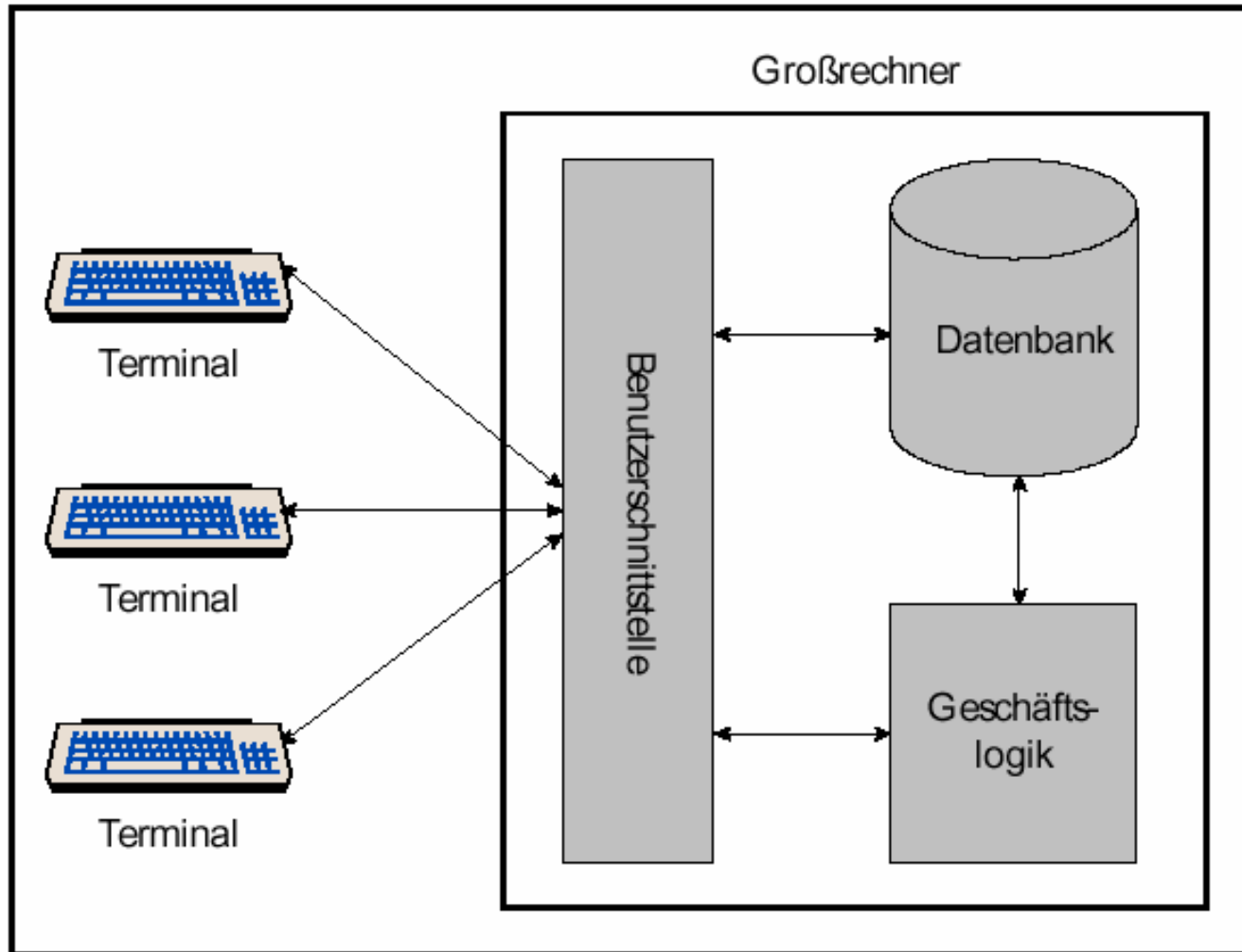


# Motivation für Applikation Server

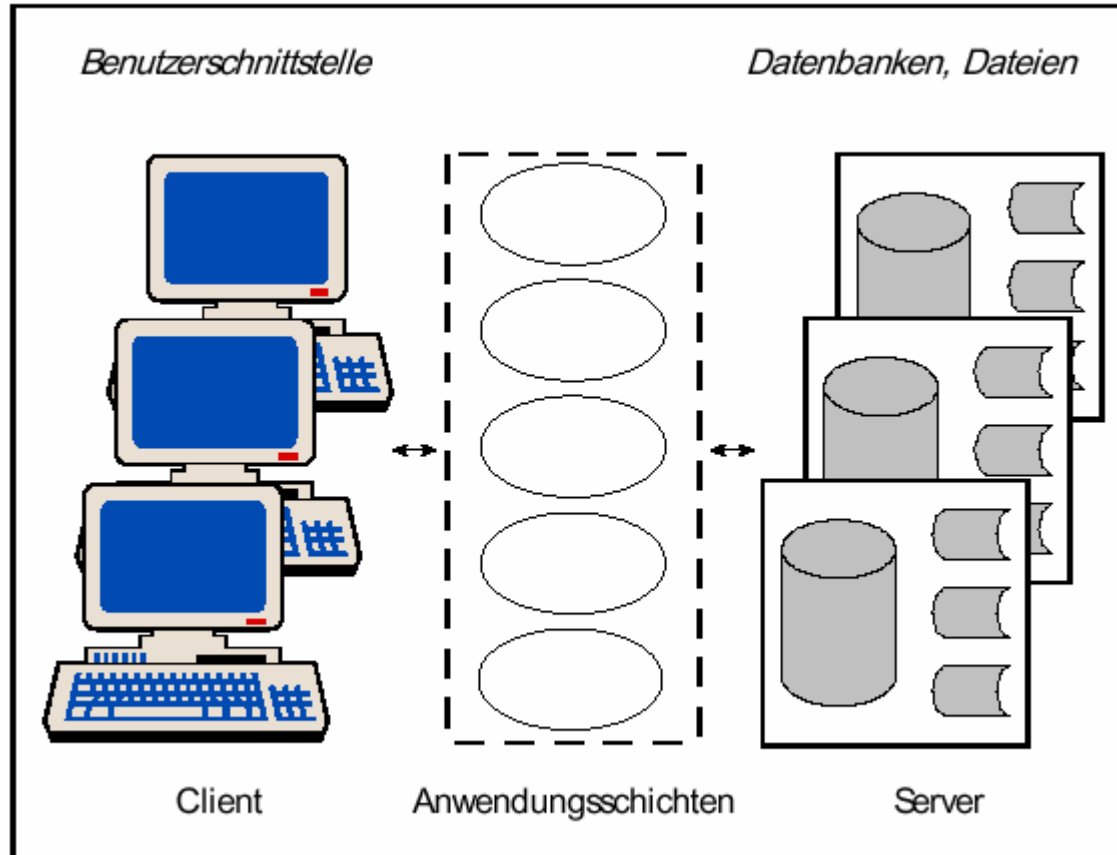
*„Die Auseinandersetzung wird sich in diesem Jahrzehnt bei Middleware abspielen, nicht Betriebssystemen“*

John Swainson,  
General Manager in der IBM Software Group

# Mainframe Architektur



# 3-Schicht Architektur





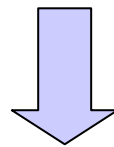
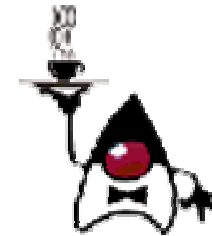
# Anforderungen an Application Server

- Erweiterbarkeit
- Skalierbarkeit
- flexibel hinsichtlich Lastenverteilung
- Hochverfügbarkeit

# Java-basierte Application Server

- Anforderungen:

- standardisierte Schnittstellen
- transparente Services
- Transaktionssicherheit
- Komponentenbasiert



Enterprise Architektur

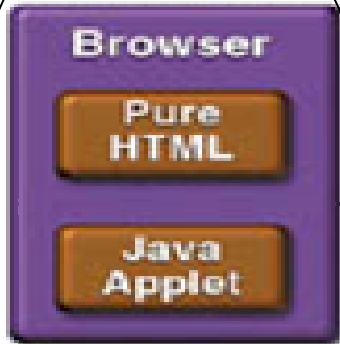
# Was ist die Enterprise Architektur?

- Architektur für eine Serverseitige Plattform, die verteilte Komponenten zur Verfügung stellt
  - “a standard for multi-tier, server-oriented, component development”.
- Dienste: “lifecycle”, Transaktionen, Sicherheit, Verbindung zum Client, Datenbankzugriff, “Pooling”,...
- Entwickler soll sich auf die Business-Logik konzentrieren können



# Enterprise Architektur

## Client-Side Presentation



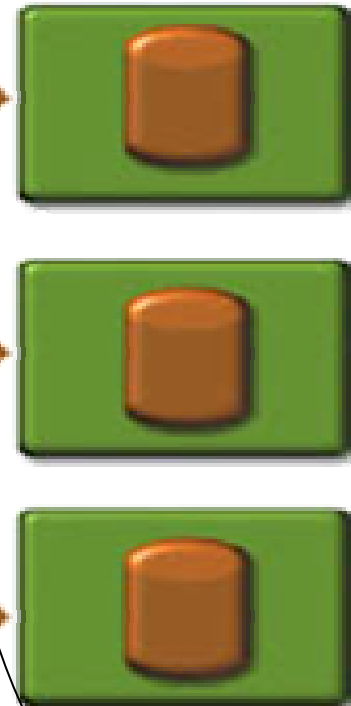
## Server-Side Presentation



## Server-Side Business Logic



## Enterprise Information System



## J2EE Application Model

Quelle: Sun's Enterprise JavaBeans™ spec

# Was sind "Enterprise JavaBeans" (EJB)?

- Serverseitig wiederverwendbare Java Komponenten
- Enterprise JavaBeans werden vom J2EE Server ausgeführt
- Server bietet Dienste, die von Programmierern schwer implementiert werden können
  - einmal schreiben, in jedem Server laufen lassen



# Entwicklung von EJB

- Die EJB 1.0 Spezifikation wurde auf der JavaOne '98 Conference veröffentlicht.
- Die Spezifikation wurde von Sun mit vielen Firmen erarbeitet:
  - Sybase
  - BEA
  - Oracle
  - IBM
  - Netscape
  - Novell
  - Tandem
  - Viele Andere
- 2.0 Spezifikation Aktuell (22. Aug. 2001)

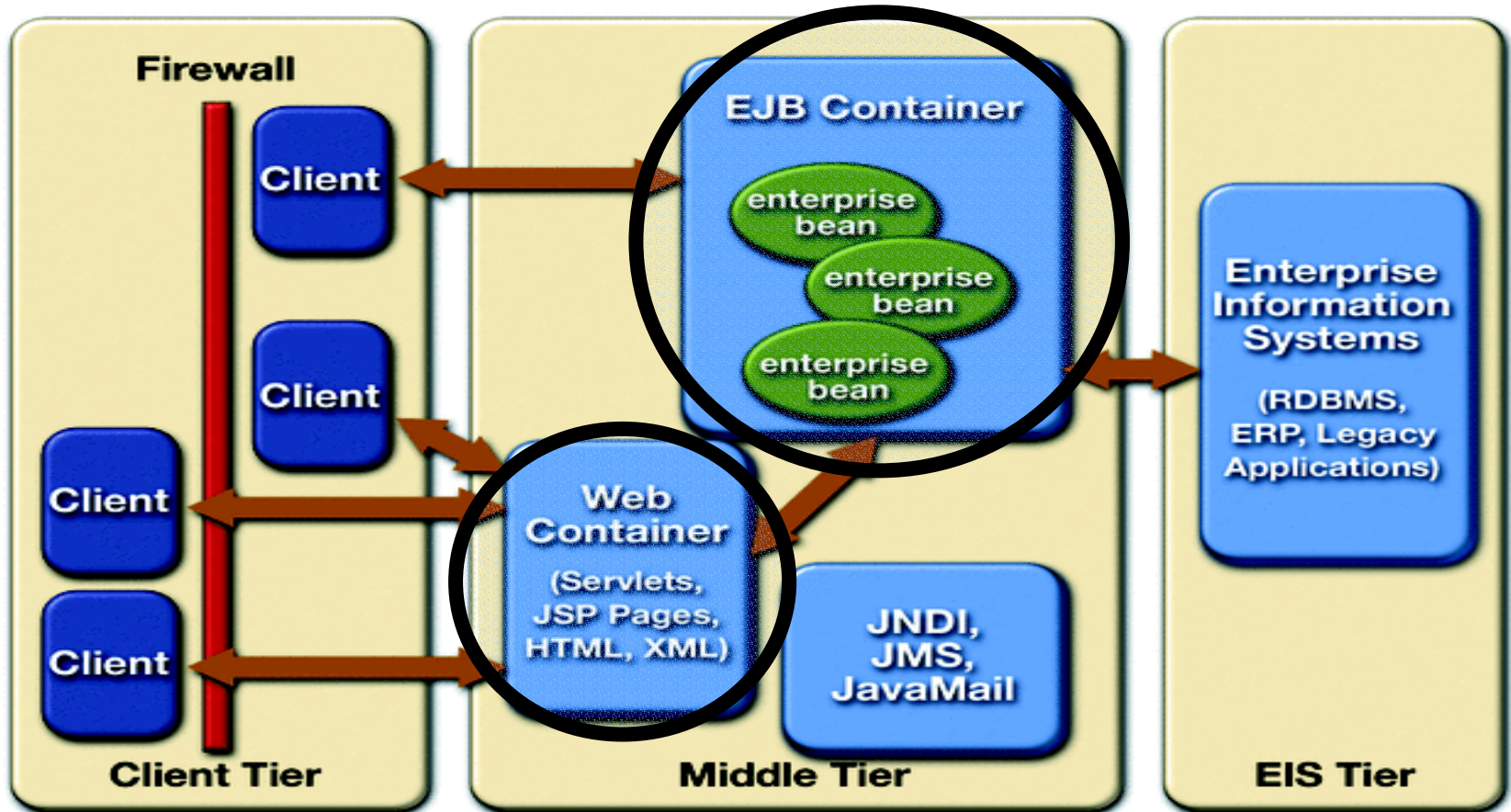


# J2EE Server Architektur



- Kann in Container und Server aufgeteilt werden.
  - Container
    - Bietet High-Level Dienste für das EJB
  - Server
    - Bietet Low-Level Dienste, z.B. Netzwerkverbindung
    - Der Server soll viele Protokolle wie RMI, IIOP oder DCOM unterstützen.
- Clients können in jeder Sprache geschrieben werden

# J2EE Server Architektur

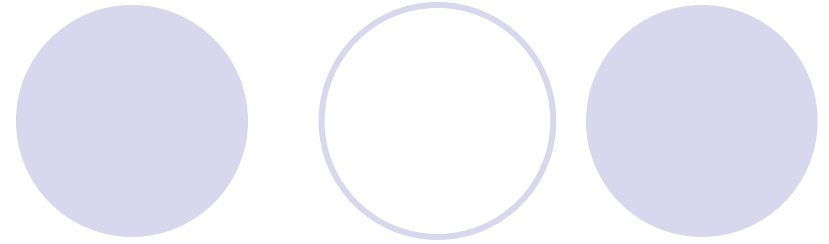
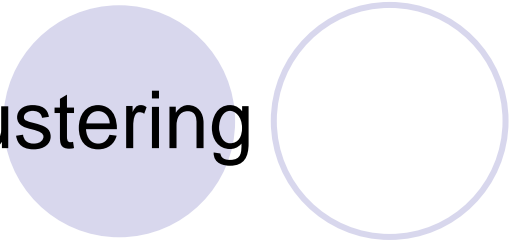


# Server and Container Dienste

- Remote-Zugriff möglich, sobald Komponente im Server
- Multi-Client Unterstützung → Kopie pro Client
- Ressourcen Management (Thread, Sockets, DB-Verbindung)
- Komponenten Lebenszyklus
- Persistenz von Objekten
- Sicherheit
- Lokale Transparenz durch JNDI  
(„Java Naming and Directory Interface“)
- Transaktions-Management



# Clustering



- Skalierbarkeit
  - Einen Server hinzufügen → mehr Leistung
- Hoch Verfügbarkeit
  - Wenn einer ausfällt, sind die anderen Server noch verfügbar
- Automatische Lastverteilung
- Clustering ist unsichtbar für den Entwickler



# Hersteller

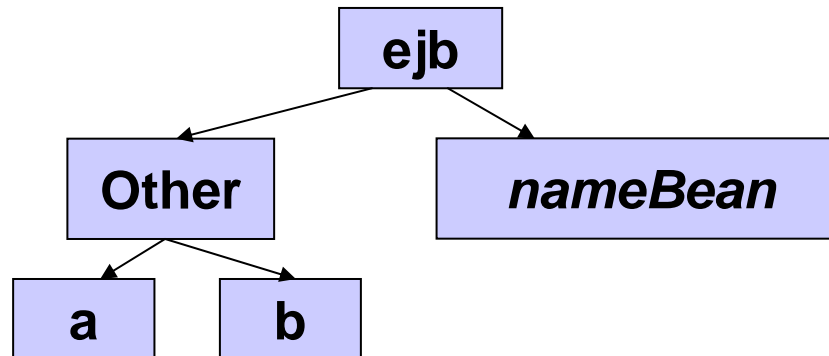


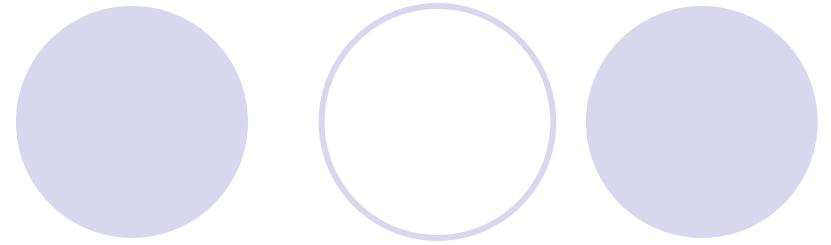
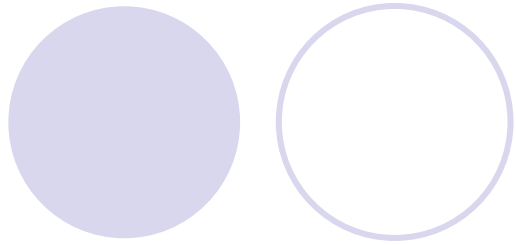
- Ein Hersteller muss die EJB Spezifikation erfüllen und die Container zur Verfügung stellen
- Durch die Spezifikation ist sichergestellt, dass eine EJB-Anwendung in jedem EJB-Server läuft
- EJB Container/Server Hersteller:
  - BEA WebLogic Tengah
  - NetDynamics
  - IBM WebSphere Advanced Edition
  - Oracle8i, Oracle Application Server
  - Persistence Power Tier
  - Progress Apptivity
  - Jboss (Open Source)
  - Forte, Informix, Netscape, Gemstone, Bluestone, Inprise und viele andere...



# Java Naming and Directory Interface (JNDI)

- Einheitliches Namensschema zum Zugriff auf:
  - Netzwerkrechner
  - Dateien im Dateisystem
  - Objekte im Applikationserver (Servlets, JSPs, EJBs)
- JNDI wird benötigt, um auf EJBs zuzugreifen
- Bsp: jndi name: *ejb/nameBean*, *ejb/Other/a*

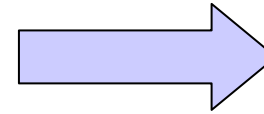




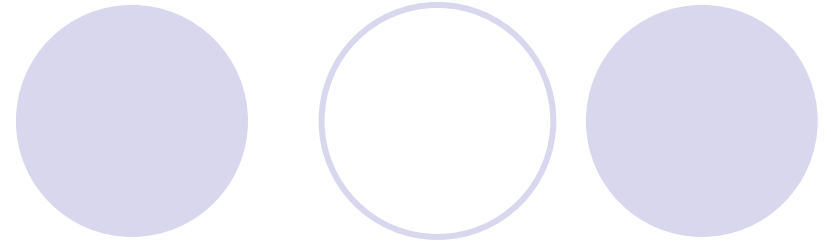
Architektur



EJBs



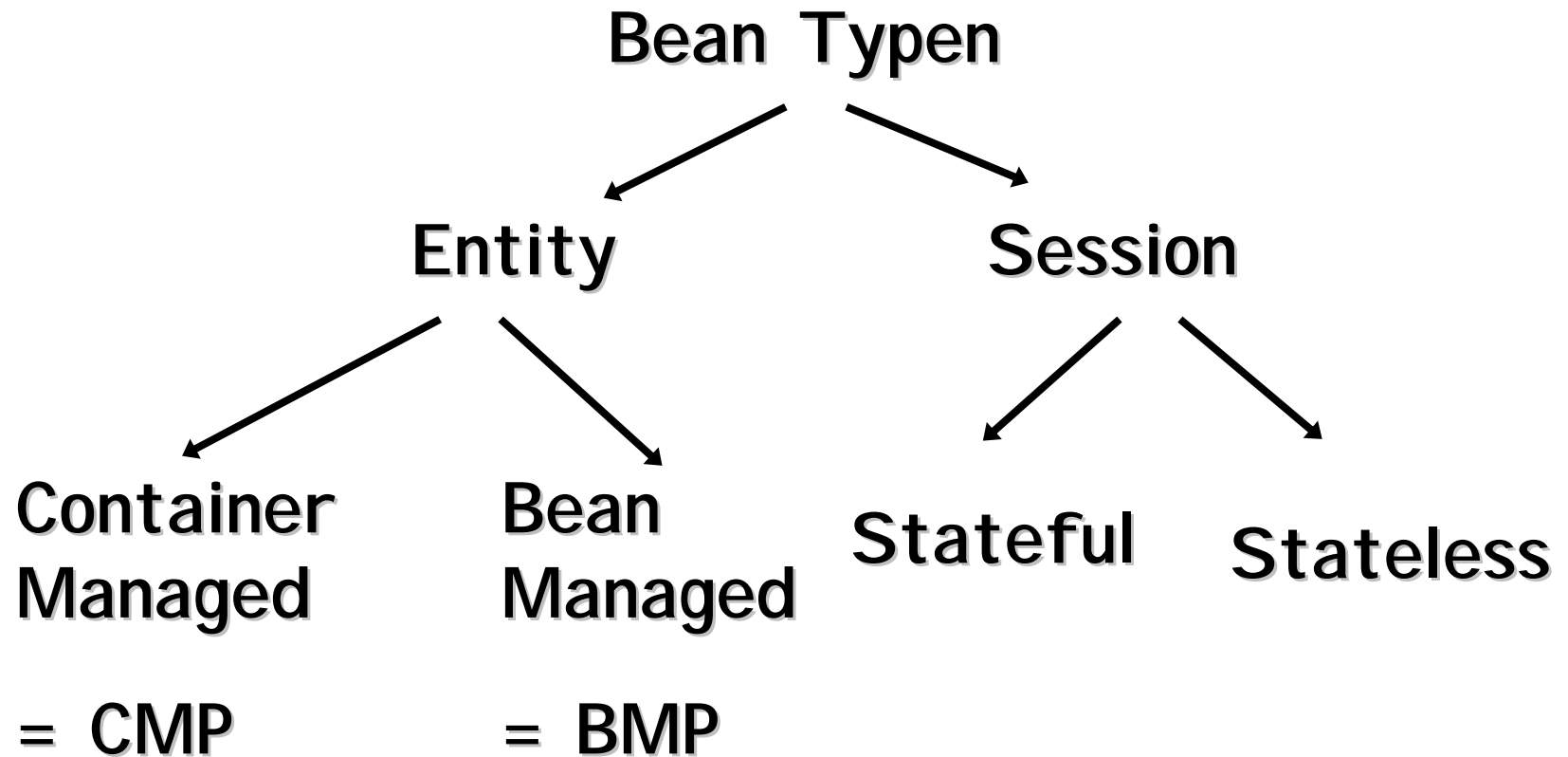
# Beans Übersicht



*Wie implementiert man EJB's ?*



# Enterprise Java Beans – Übersicht





# Enterprise Java Beans – Übersicht

## Entity Beans

- Persistente Daten – meistes DB - Zustand
- Finder Methoden
- PrimaryKey
- Container Managed Persistence (CMP)
- Bean Managed Persistence (BMP)

## Session Beans

- Überdauern nur eine Benutzersitzung
- Applikations Logik
- Statefull Session Beans
- Stateless Session Beans



# Enterprise Java Beans – Übersicht

*Warum verschiedene Session-Beans?*

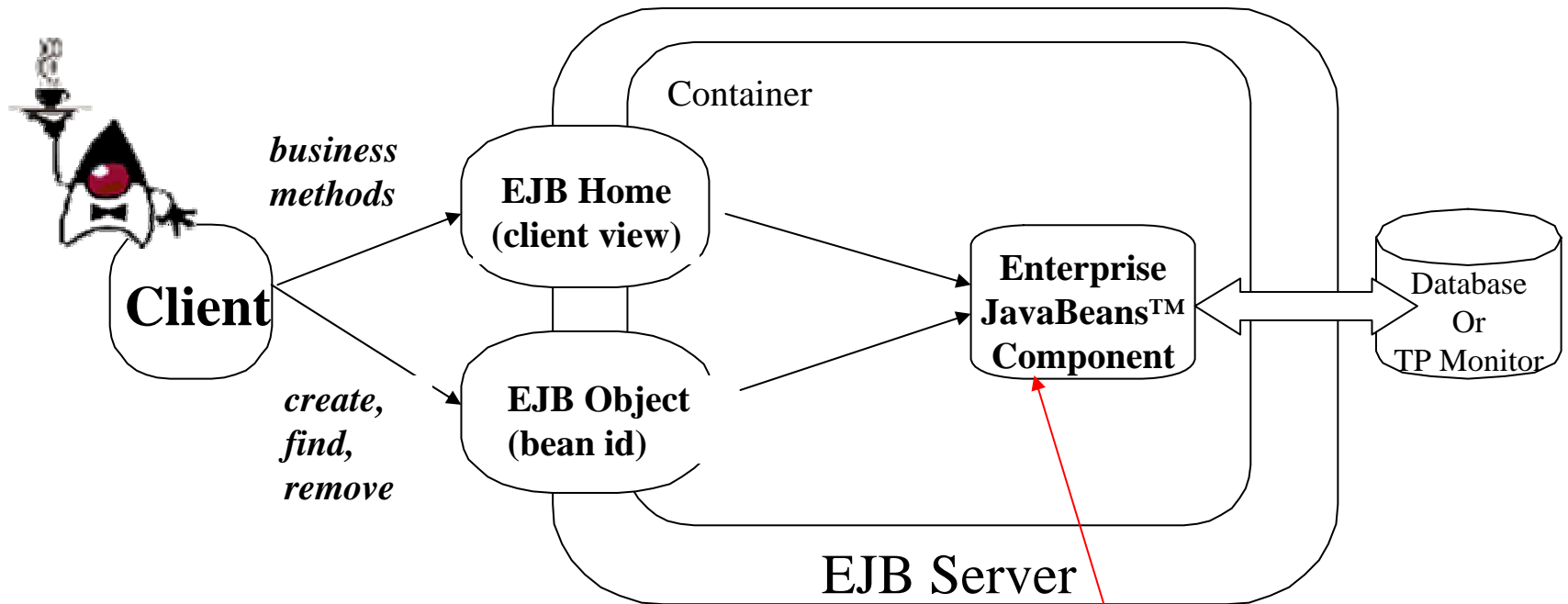
## Statefull

- Haben über Methodenaufrufe hinweg einen Zustand
- Sind für eine Sitzung spezifisch
- Z.B. Abwicklung eines Workflows
- Z.B. Warenkorb des aktuellen Beutzers

## Stateless

- Speichern keinen Zustand
- Vergleichbar mit statischen Methoden einer Klasse
- Eine Bean kann von verschiedenen Benutzern gleichzeitig genutzt werden
- Z.B. Loginmanager, oder Druckdienste anbieten

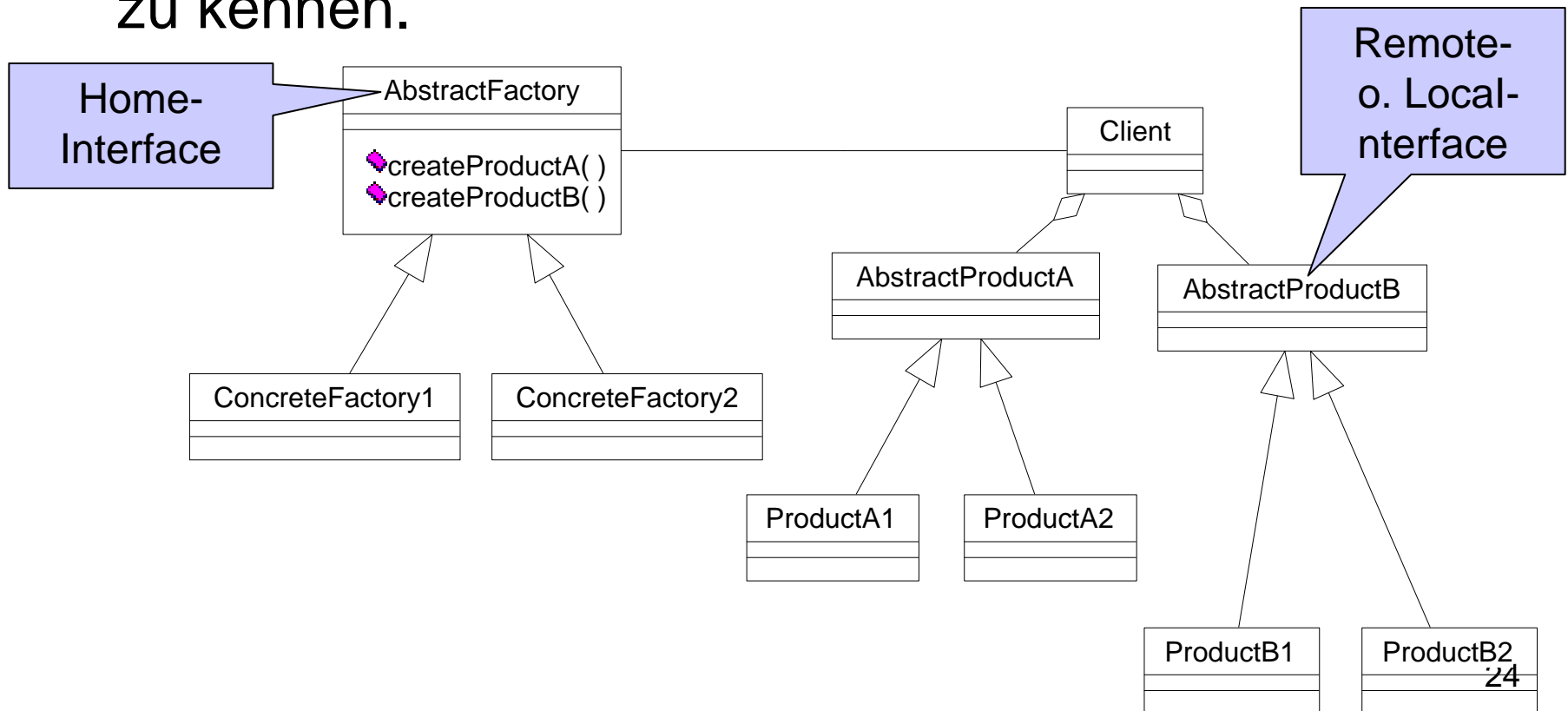
# Enterprise Java Beans – Prinzip



Kann Session- oder Entity-Bean sein

# Das Abstract Factory Pattern

- Hinter Java-Bans steckt das Abstract Factory Pattern. Ziel: Nutzung eines Interfaces um Objekte zu Kreieren ohne deren konkrete Implementierung zu kennen.





# EJB Basiert auf Factories



- Enterprise Beans bestehen aus mindestens zwei unabhängigen Interfaces
- Home Interface: definiert eine Menge von Factory-Methoden
  - Der Client ruft diese Methoden auf um Instanzen zu erzeugen
  - *Der Container erzeugt die Konkreten Instanzen transparent*
- Remote/Local Interface: Hier werden die Methoden für den Zugriff definiert. Der Client greift **niemals** direkt auf ein Bean zu!



# Home Interface

- Factory zum Erzeugen von Instanzen
- Namenskonvention:
  - *DeinBeanName***Home**.java
- Extends EJBHome
  - ```
public MeinBeanHome extends EJBHome {  
    ...  
}
```
- Methoden zum Erzeugen von Beans
  - ```
public void create(...) throws java.rmi.RemoteException, evtl. andere  
Exceptions
```

# Remote/Local Interface

- Interface für die ausführbaren Methoden des Beans
- Namenskonvention:
  - DeinBeanName.java /DeinBeanName**Local**.java
- Extends EJBObject /EJBLocalObject
  - ```
public MeinBeanHome extends EJBHome {  
    public Object getPrimaryKey() throws RemoteException;  
    public boolean isIdentical(EJBObject obj) throws ...  
    public void remove() throws RemoteException ...  
}
```
- Enthält weiter die Business Methoden

# Persistence und Beziehungen

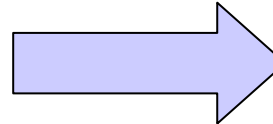
*Wie implementiert man EJB's ?*



# Entity-Bean = 1 DB Tupel

Datenbank

| Name  | Vorname    |
|-------|------------|
| Vera  | Mustermann |
| Klaus | Kinkel     |



Entity-Objekt

Name=Mustermann  
Vorname=Vera

# Alle Beans werden vom Container verwaltet

- Der Container verwaltet einen Pool von Objekten

**Pooled Instances**

Korrespondieren nicht mit den “aktuellen Daten”. Verarbeiten keine Anfragen. Nur leere Objekt-Hülsen eines Typs

**Ready Instances**

Korrespondieren mit den “aktuellen Daten”  
Sind zu einem echten EJB-Objekt assoziiert. Bearbeiten Anfragen.

→ Daten-Verwaltung / Synchronisation mit einer DB muss vom Container gesteuert werden



# Vom Pool zum “bereiten” Bean

- Instanzen werden mit gültigen Daten gefüllt wenn der Container ein weiteres Bean benötigt
- Erzeugen: *ejbCreate()* and *ejbPostCreate()*
  - Werden aufgerufen wenn ein “neues” Objekt erzeugt wird. (Wenn es dieses also in der DB noch nicht gab)
  - z. B. eine *create()* Methode kann vom Home-Objekt aufgerufen werden
- Aktivieren: *ejbActivate()*
  - Werden aufgerufen wenn das Objekt bereits logisch (z.B. in der DB) existiert.
  - Z.B. wenn die Methode *findXXX()* vom Home Interface aufgerufen wurde



# Vom “bereiten” Bean zum Pool

- Wenn eine der beiden Methoden aufgerufen wird, wird die Instanz wieder zum Pool hinzugefügt
  - `ejbRemove()` wenn das zugehörige Logische-Objekt gelöscht wurde (z.B. ein Löschen in der DB)
  - `ejbPassivate()` wenn das zugehörige Logische-Objekt existiert, aber das Bean deaktiviert werden soll. (z.B. weil es eine längere Zeit nicht mehr benutzt wurde)





# Persistence Modelle – CMP/BMP

*Es gibt zwei Modelle um Daten dauerhaft zu speichern ?*

# BMP - Die Persistence wird vom Bean verwaltet



- Man muss nun selbst das Finden, Laden, Speichern, Erzeugen, Aktivieren und Passivieren der Beans kodieren
- Die entsprechenden SQL Befehle sind alle selbst zu schreiben
- `ejbCreate`, `ejbLoad`, `ejbRemove`, and `ejbStore` Methoden müssen implementiert werden

# CMP - Die Persistence wird vom Container verwaltet



- Der EJB-Container übernimmt das Datenbank-Mapping
- Der SQL-Code wird vom Container selbst generiert
- Für die Finder Methoden werden sogenannte EJB QL -Anfragen verwendet

# CMP- Beispiel

- Der Code für die Persistence-Felder, welche vom Container verwaltet werden sollen sieht folgendermaßen aus
- **public abstract** setXXXX() und getXXX()

```
public abstract class BaseattribBean implements EntityBean {  
    ...  
    public abstract void setBa_ID(java.math.BigDecimal bald);  
    public abstract void set Ba_Name(java.lang.String baName);  
    ...  
}
```

# CMP- Beispiel – der zugehörige EJB-Descriptor

```
<entity>
```

```
    <ejb-name>Baseattrib</ejb-name>
```

```
    <local-home>compiler.ejb.entity.BaseattribHome</local-home>
```

```
    <local>compiler.ejb.entity.Baseattrib</local>
```

```
    <ejb-class>compiler.ejb.entity.BaseattribBean</ejb-class>
```

```
    <cmp-field>
```

```
        <field-name>Ba_ID</field-name>
```

```
    </cmp-field>
```

```
    <cmp-field>
```

```
        <field-name>Ba_Name</field-name>
```

```
    </cmp-field>
```

```
</entity>
```



*Wie werden Objekte gefunden? Abfragen?*



# EJB Abfrage - Sprache: EJB QL

- Standardsprache zum definieren von finderXXX()-Methoden
- Teilmenge von SQL92 Standard mit einigen Erweiterungen
- SQL: *Select .. From ... Where* Klauseln
- EJB QL ::= [Select\_Klausel] From\_Klausel [Where\_Klausel]

# Beispiel eines Finders

```
public interface CaseHome extends javax.ejb.EJBLocalHome {  
    public Case create(BigDecimal cald) throws ...;  
    public Case findBa_ID (double cald) throws ...;  
}
```

```
<query>  
  <query-method>  
    <method-name>findBa_ID</method-name>  
    <method-params>  
      <method-param>int</method-param>  
    </method-params>  
  </query-method>  
<ejb-ql>  
  <where baId = ?1>  
</ejb-ql>  
</query>
```

Methodenname  
im Home

Parameter der  
Methode findXXXX()





# EJB Abfrage-Sprache: EJB QL

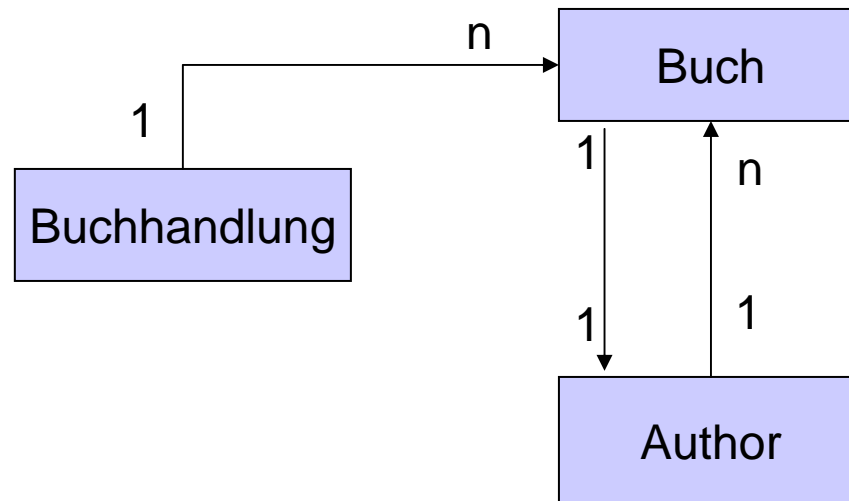
- EJB QL Parameter korrespondieren zu den Parametern welche in einer find/select Methode definiert wurden
- Entity-Beans müssen einen sogenannten “abstract schema name” besitzen, der in der Anfrage verwendet wird
- Bei Namensänderungen z.B Bean-Name muss die EJB QL Anfrage nicht verändert werden

# EJB Abfrage-Sprache: EJB QL

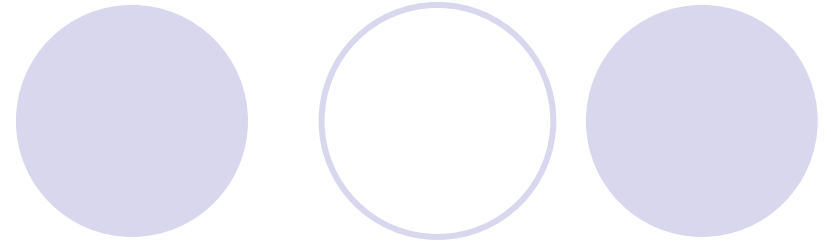
CMR Feld 1:n

```
FROM Buchhandlung L, IN (L.buecher) b
WHERE b.author.vorname = 'Katharina' AND
b.author.nachname = 'Morik'
```

CMR Feld 1:1



# Beziehungen in EJB

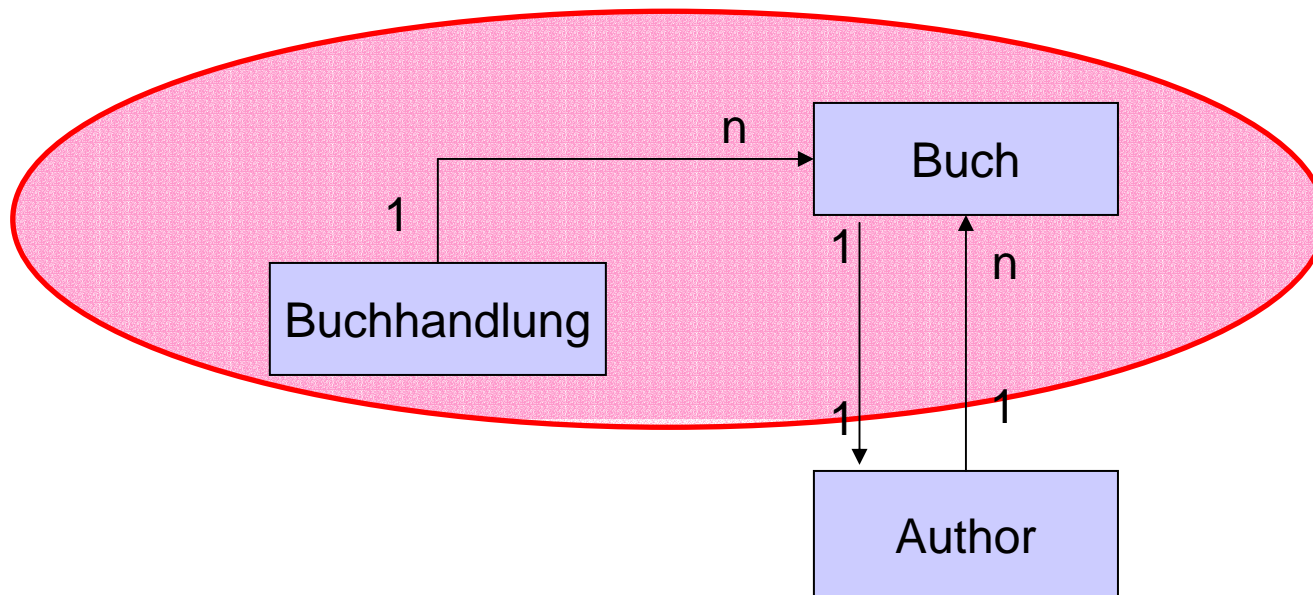


*Wie werden Beziehungen definiert?*



# Wie werden Beziehungen definiert?

Wir wollen folgende Beziehung definieren!



# Wie werden Beziehungen definiert?

<ejb-relation>

<ejb-relation-name>***Buchhandlungen\_haben\_Buecher***</ejb-relation-name>

<ejb-relationship-role>

<ejb-relationship-role-name>***Buchhaen\_Rolle***</ejb-relationship-role-name>

<multiplicity>***One***</multiplicity>

<relationship-role-source>

<ejb-name>***Buchhandlung***</ejb-name>

</relationship-role-source>

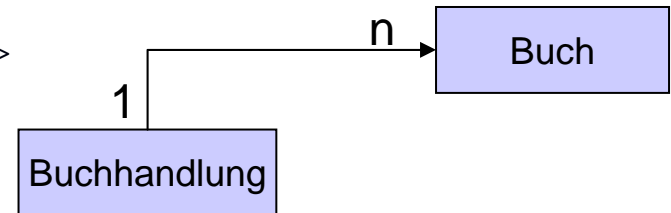
<cmr-field>

<cmr-field-name>***buecher***</cmr-field-name>

<cmr-field-type>***java.util.Collection***</cmr-field-type>

</cmr-field>

</ejb-relationship-role>



# Wie werden Beziehungen definiert?

<ejb-relationship-role>

<ejb-relationship-role-name>**Buch\_Rolle**</ejb-relationship-role-name>

<multiplicity>**Many**</multiplicity>

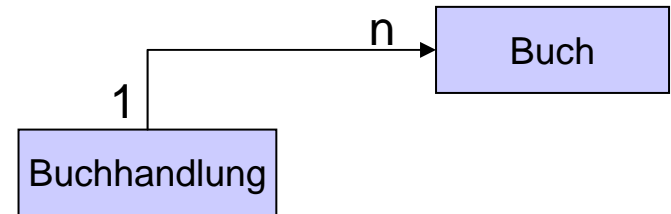
<relationship-role-source>

<ejb-name>**Buch**</ejb-name>

</relationship-role-source>

</ejb-relationship-role>

</ejb-relation>



# Der zugehörige Code im Entity-Bean

```
public abstract class Buchhandlung implements  
EntityBean {
```

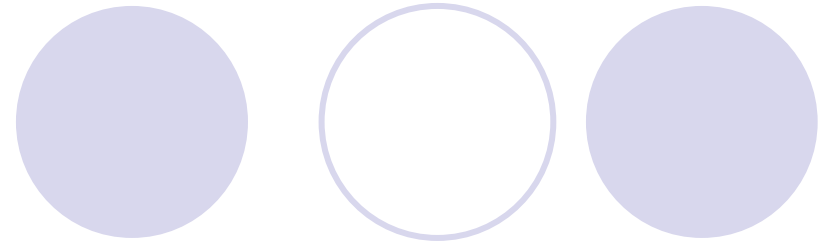
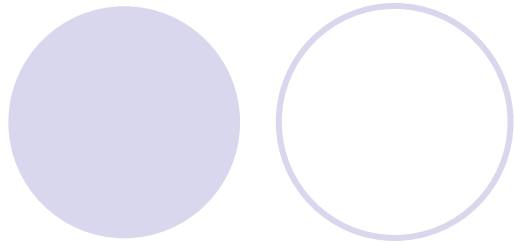
....

```
public abstract Collection getBuecher();
```

....

```
}
```

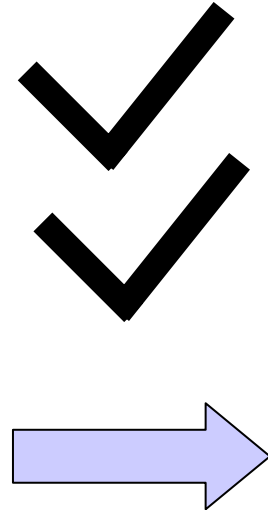
CMR Felder fangen stets  
Mit dem Schlüsselwort  
*get*XXX an!



Architektur

EJBs

Dienste, Probleme



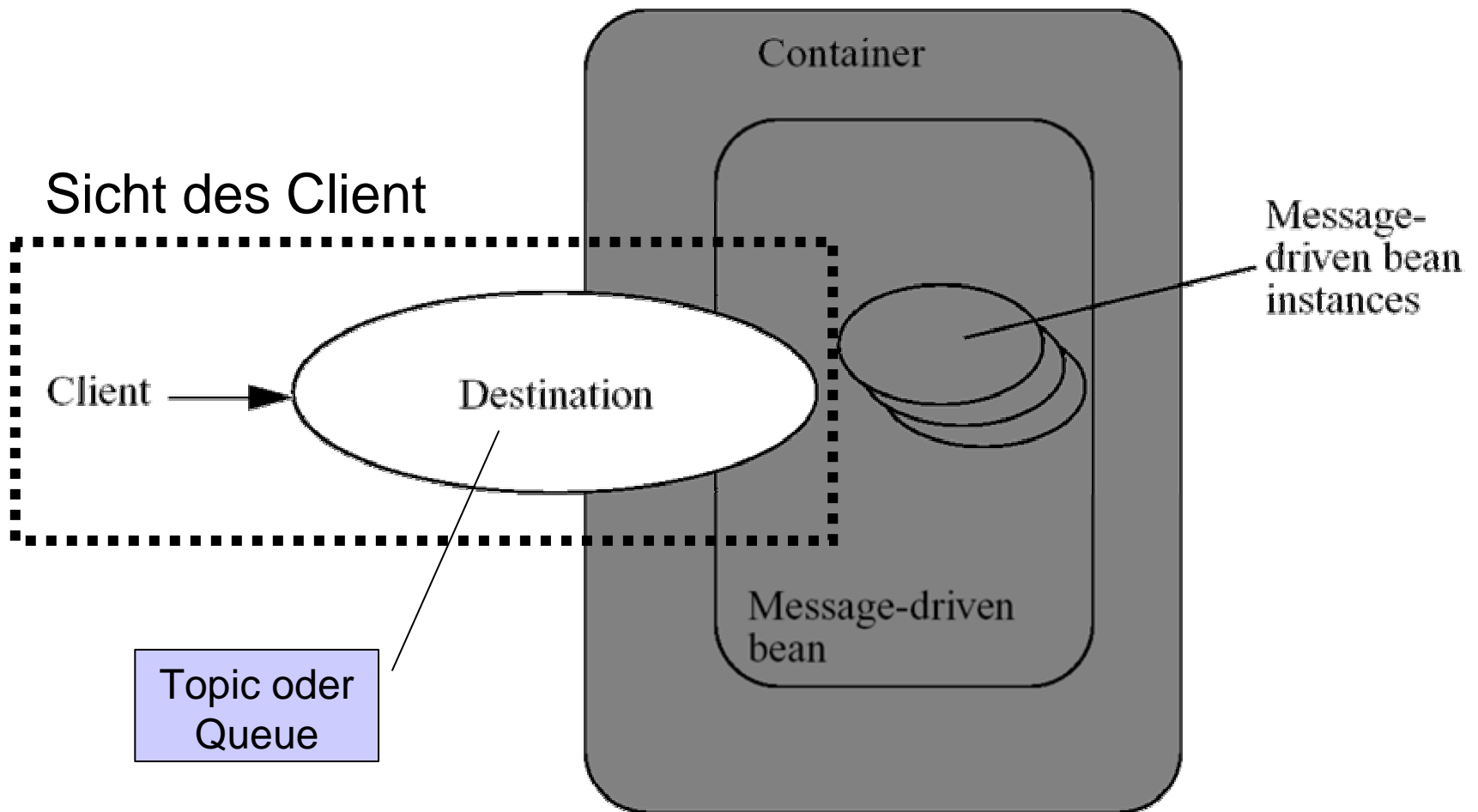


# Message Driven Beans



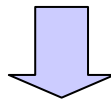
- Problem: Nachrichten wurden bisher **synchron** verarbeitet
- **Asynchrone** Verarbeitung: Message Driven Beans
  - Point – to – point (Queue) (Client → Bean)
  - Publish – subscribe (Topic) (Client → Verteiler)
  - Es ist sichergestellt, dass die Nachricht auch ankommt

# Senden einer Nachricht



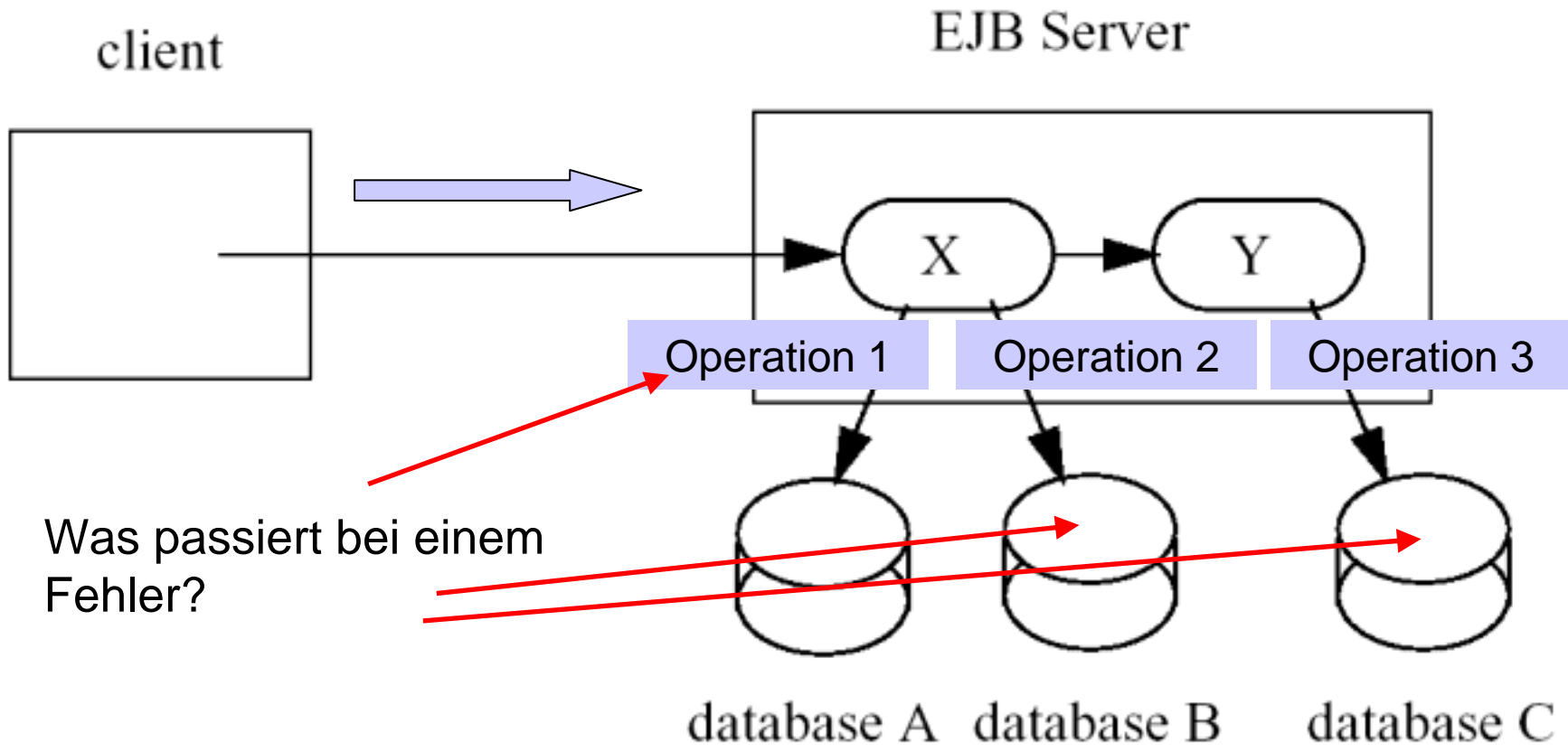
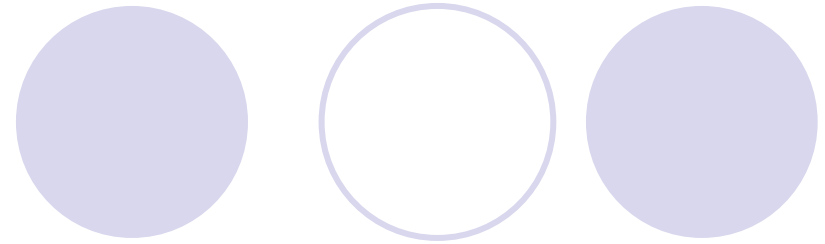
# Was ist eine Transaktion?

- Eine Folge von Aktionen soll **atomar** sein
  - Entweder **alle** Aktionen werden wirksam
  - Oder **keine** Aktion soll ein Wirkung haben

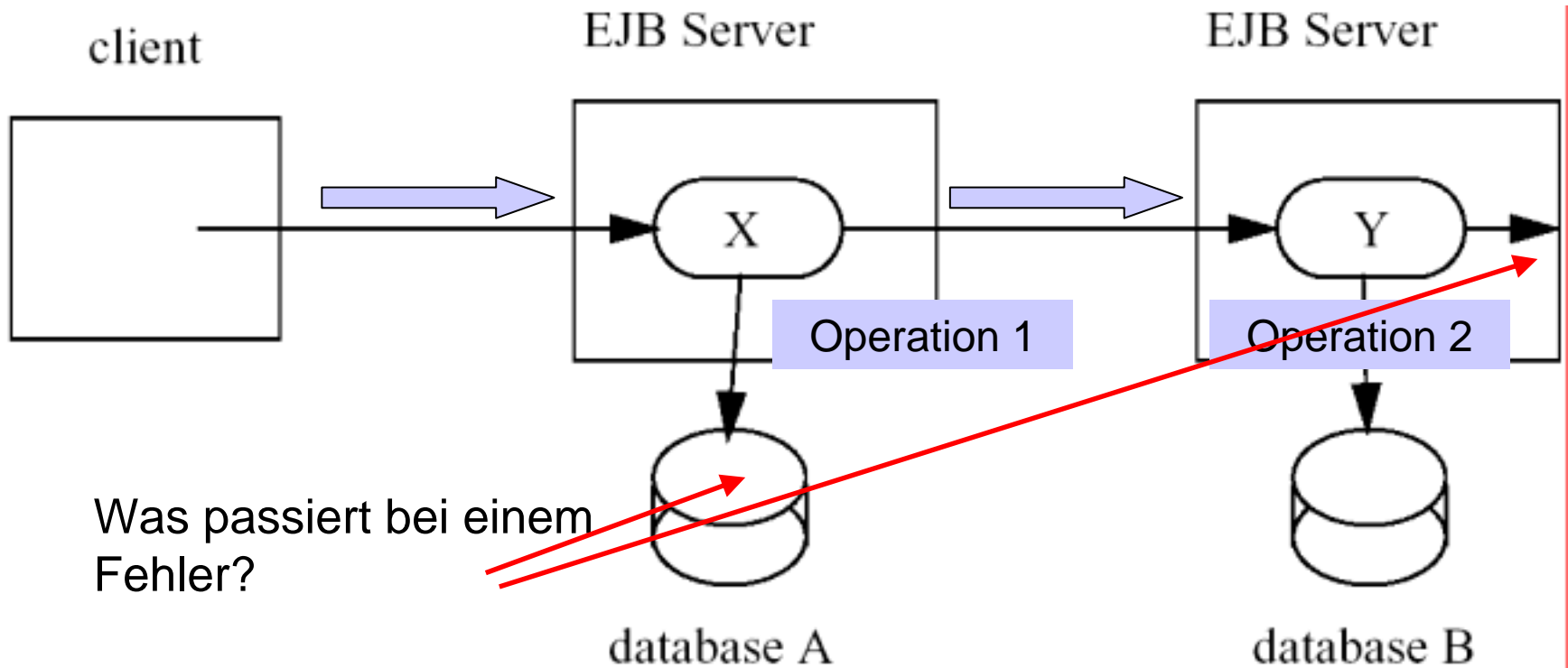


Was bedeutet das bei einem EJB-Server?

# Das Problem (1/2)



# Das Problem (2/2)



# Die Lösung: Transaktionsunterstützung bei J2EE

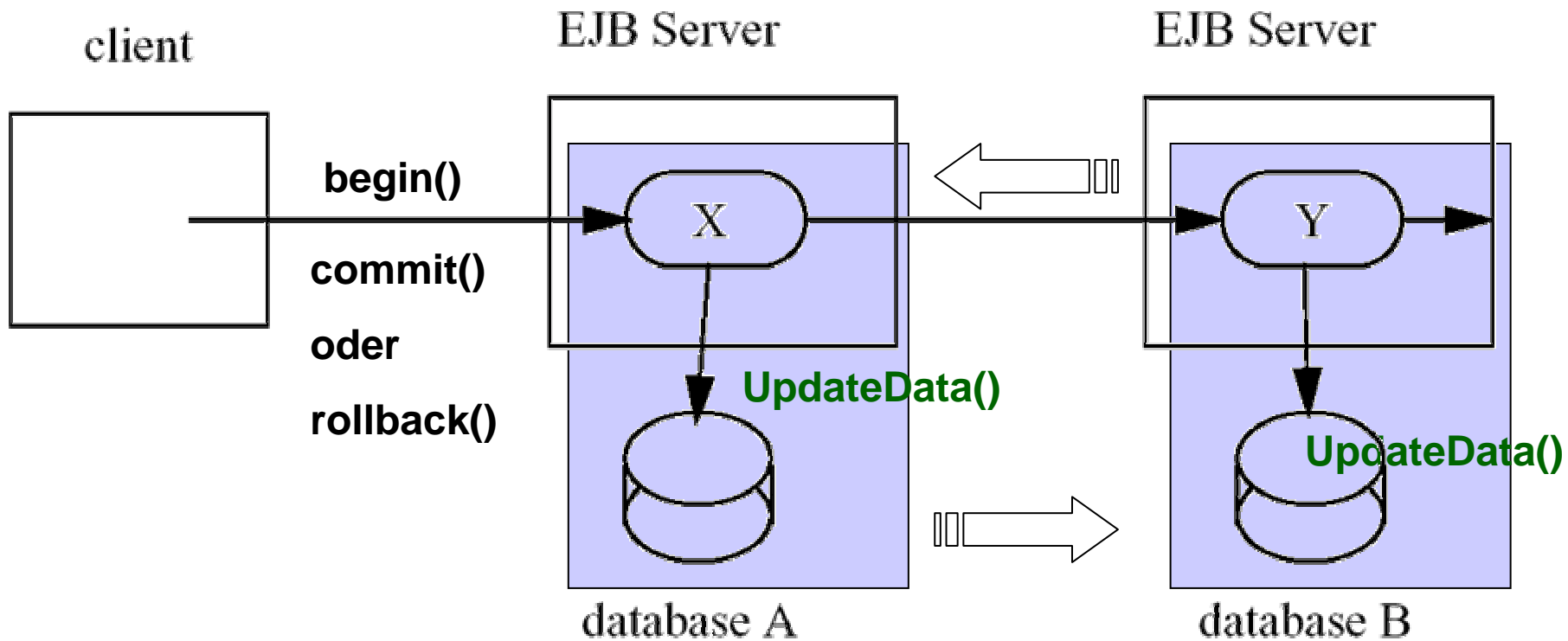
- J2EE-Server hat einen Transaktions-Monitor
  - Transaktionen werden im "Transaction context" ausgeführt
- "Transaction context"
  - Zugriff vom Client oder vom Bean über das UserTransaction Interface

# UserTransaction Interface

- `public void begin()`
- `public void commit()`
- `public void rollback()`
- `public void setRollbackOnly()`
- `public int getStatus()`
- `public void setTransactionTimeout(int timeout)`

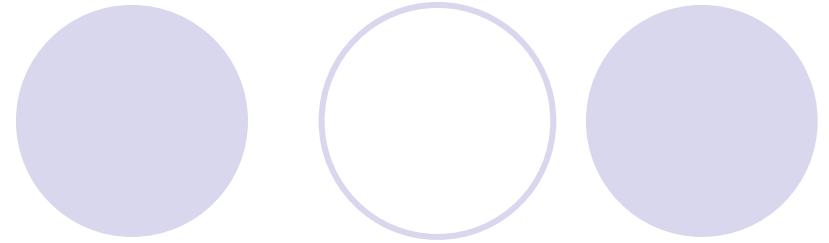
```
STATUS_ACTIVE  
STATUS_MARKED_ROLLBACK  
STATUS_PREPARED  
STATUS_PREPARING  
STATUS_UNKNOWN  
STATUS_COMMITTED  
STATUS_COMMITTING  
STATUS_ROLLEDBACK  
STATUS_ROLLING_BACK  
STATUS_NO_TRANSACTION
```

# Transaktionen im Einsatz





# Nachteile - Effizienz



- **Overhead:** Alle Beans sind Transactionsfähig, Thread-sicher, verteilt

Performanz ↓

- Dies sollte Optional sein, wie z.B. bei COM+

- **Hoher Aufwand:** Vergleich zur *normalen* RMI Implementation

Zeitaufwand ↑

- Mehr Code (Interfaces,...)
- Mehr Denken (Welche Beans?, Welche Interfaces?,...)

# CMP – Problematik



- EJB-QL unterstützt nur eine Teilmenge der Funktionen in wirklichen DB-Systemen (keine Aggregatfunktionen)
- Effizienzprobleme → DB ist schneller
  - Keine Informationen für den jeweiligen DB-Optimizer verfügbar (Bsp. Oracle: Index explizit angeben, „First\_Rows“)
  - Nutzung von internen DB-Funktionen nicht möglich
- Abfrage fest definiert (Descriptor)
  - Keine dynamischen Abfragen vom Client
- EntityBean kann nur auf eine Tabelle gemappt werden. Spezielle OR-Mapping Tools sind viel mächtiger.

# Hersteller

- Spezialisierte Container können zusätzliche Dienste zu denen in der EJB Spezifikation bieten
- Ein Enterprise Bean das einen solchen Dienst nutzt, kann nur in einem Container eingesetzt werden, der diesen Dienst bietet
- Hoher Preis: ca. 12000 €
- Probleme bei freien J2EE Servern?
  - Keine Technische Unterstützung
  - Schwere zu benutzen (keine Grafische Oberfläche ...)
  - Keine Integration zu Entwicklungstools tools (z.B., Jbuilder)
  - Bugs? Probleme während des Projektes?



# Literatur

- Linda G. DeMichiel, L. Ümit Yalçinalp, Sanjeev Krishnan. Enterprise JavaBeans™ Specification, Version 2.0, EJB web site. Sun Microsystems, Inc. 2001.
- Designing Enterprise Applications with the Java 2 Platform, Enterprise Edition. EJB web site. Sun Microsystems, Inc. 2000.
- Enterprise JavaBeans web site. <http://java.sun.com/products/ejb>
- Matena, Vlada., Harper, Mark. Enterprise JavaBeans Specification, v1.1. EJB web site. Sun Microsystems, Inc. 1999.
- Roman, Ed. Mastering Enterprise JavaBeans and the Java 2 Platform Enterprise Edition. John Wiley and Sons Inc. 1999.
- Thomas, Anne. Enterprise JavaBeans Technology Server Component Model for the Java Platform. EJB web site. Patricia Seybold Group. 1998.
- Java Enterprise in a Nutshell – David Flanagan
- Core Servlets and Java ServerPages – Marty Hall
- Designing Enterprise Applications with J2EE – Nicholas Kassem
- Enterprise JavaBeans – Richard Monson-Haefel

Ende

